

Utilización de variables en texto y en códigos de barra GS1

En este instructivo se explicará paso a paso como utilizar una misma variable tanto en un texto como en un código de barras, en este caso utilizaremos un código GS1 DataMatrix y colocaremos un texto para que sean legibles a simple vista los diferentes campos que tiene el código.

Para disminuir la longitud del instructivo, vamos a comenzar el diseño de la etiqueta con las variables creadas.

En este caso vamos a realizar una etiqueta de trazabilidad que contenga un código de barras 2D GS1DataMatrix que contenga el GTIN, el numero de Lote, el número de Serie y la fecha de vencimiento y a la derecha del mismo vamos a colocar los diferentes campos que contiene el código, para que sea legible a simple vista por un operador.

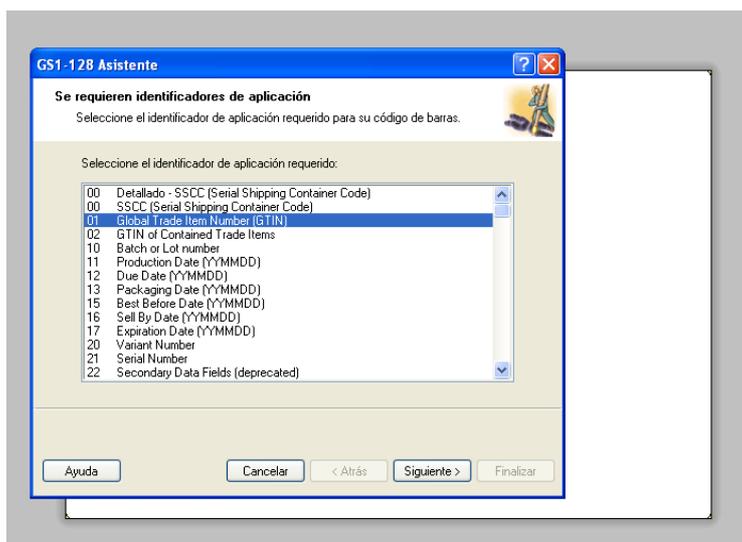


En este caso, el GPIN del producto va a ser un valor fijo, mientras que el Lote, el número de Serie y el Vencimiento serán introducidos a la hora de imprimir. El número de lote y el vencimiento van a ser los mismos para toda la orden de impresión, mientras que el número de serie va a ser un contador ascendente. Destacar que para poder utilizar estas variables en la impresión, las mismas deben cumplir con ciertas reglamentaciones dadas por GS1, si las variables no cumplen con el formato, el programa enviará un mensaje de error al imprimir.

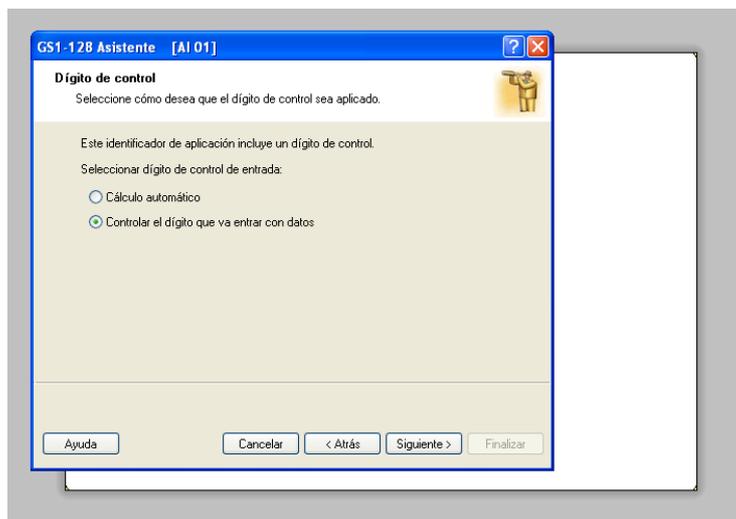
Lo primero que vamos a hacer es colocar el código. Para ello agregamos un código de barras al diseño y definimos la simbología a GS1 Datamatrix.



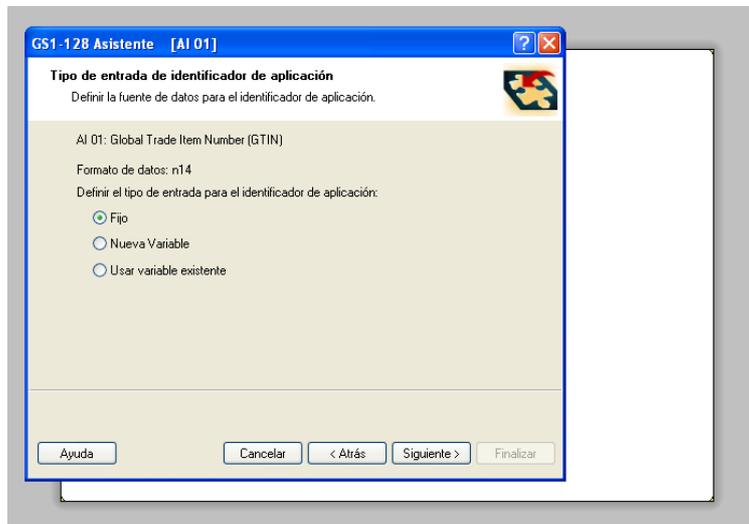
Una vez definida la simbología hacemos click en "Aceptar". En el "Asistente del código de barra" hacemos click en siguiente y allí comenzaremos a definir los datos que van a estar dentro del código. Primero ingresamos el GTIN:



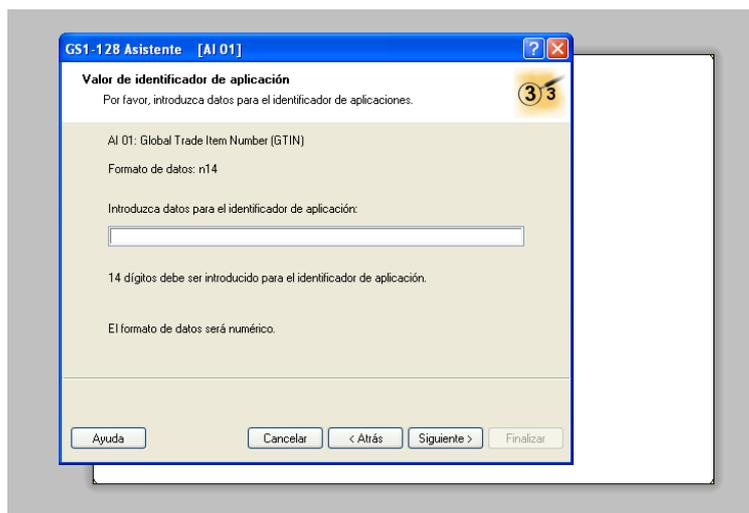
Luego, se definirá si el GTIN que se ingresará tendrá el dígito de control incorporado o si el programa deberá calcular el mismo:



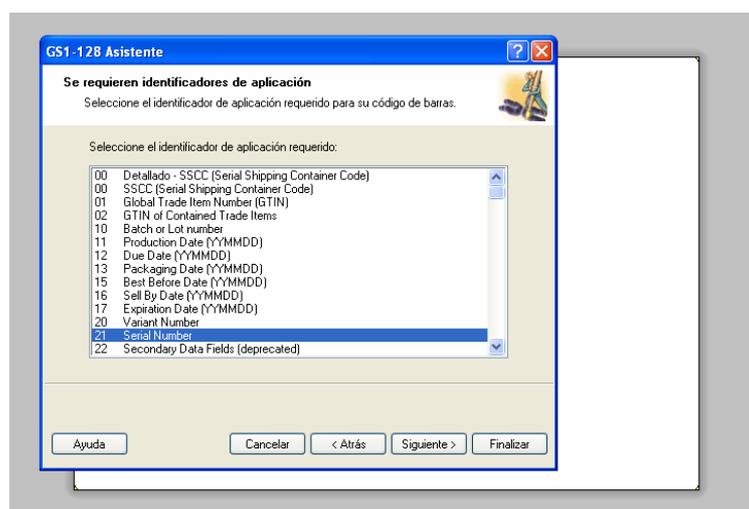
Luego se definirá si el contenido es variable o fijo, en nuestro caso será fijo.



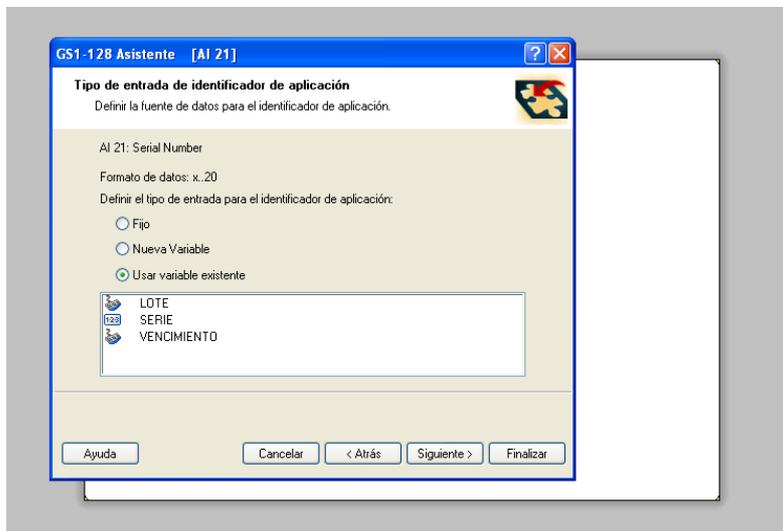
Y por último se debe ingresar el número de GTIN correspondiente al producto que se desea etiquetar.



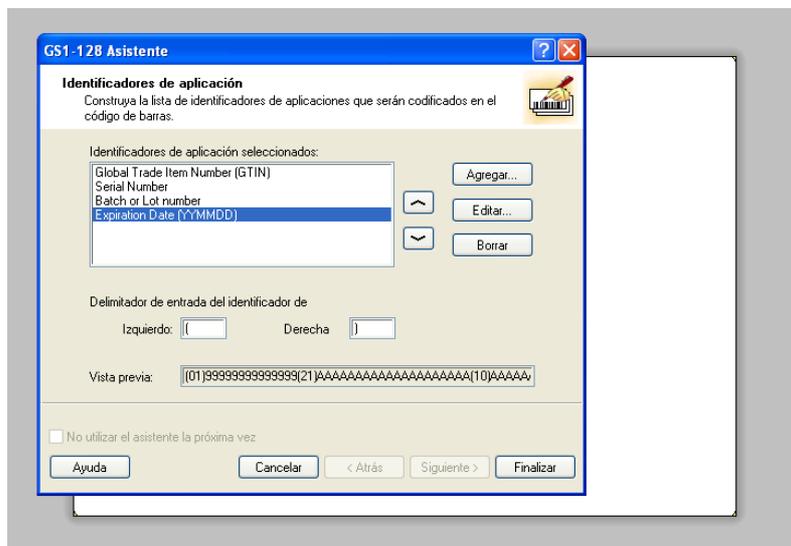
Luego vamos a ingresar un campo nuevo en el código, esta vez vamos a ingresar el serie del producto. Para ello seleccionamos la opción 21 Serial Number.



Esta vez vamos a utilizar una variable que ya tenemos creada, entonces tildamos la opción "Usar variable existente" y nos va a mostrar todas las variables que tenemos creadas en el diseño de la etiqueta. Seleccionamos la variable "SERIE".



Repetimos este proceso para los demás datos del código de barras y nos debería quedar algo por el estilo:



Hacemos click en "Finalizar" y nos va a quedar el código en el diseño de la etiqueta.



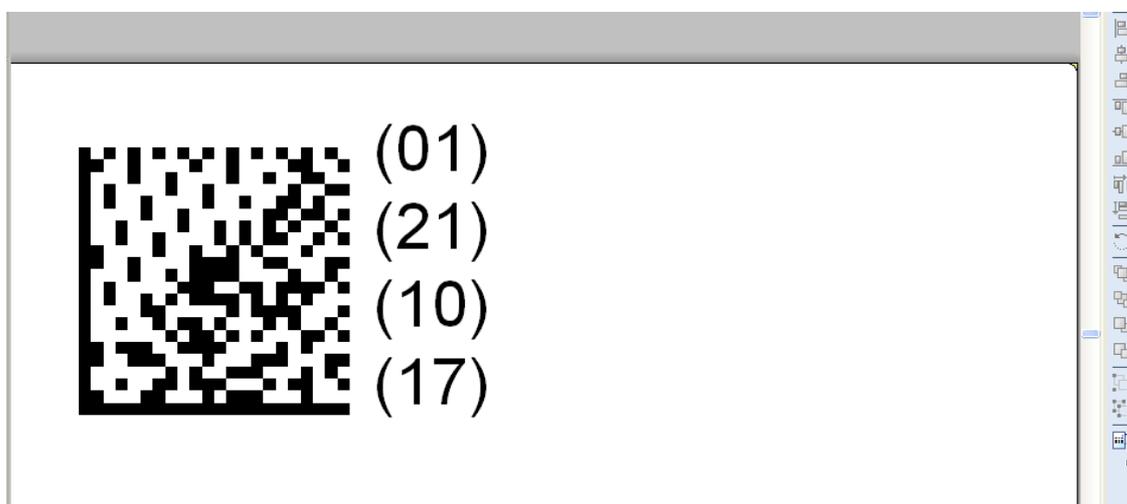
Lo siguiente que debemos hacer es ingresar los textos para que sea legible a simple vista. El texto va a tener el siguiente formato:

(Número de identificación) Valor.

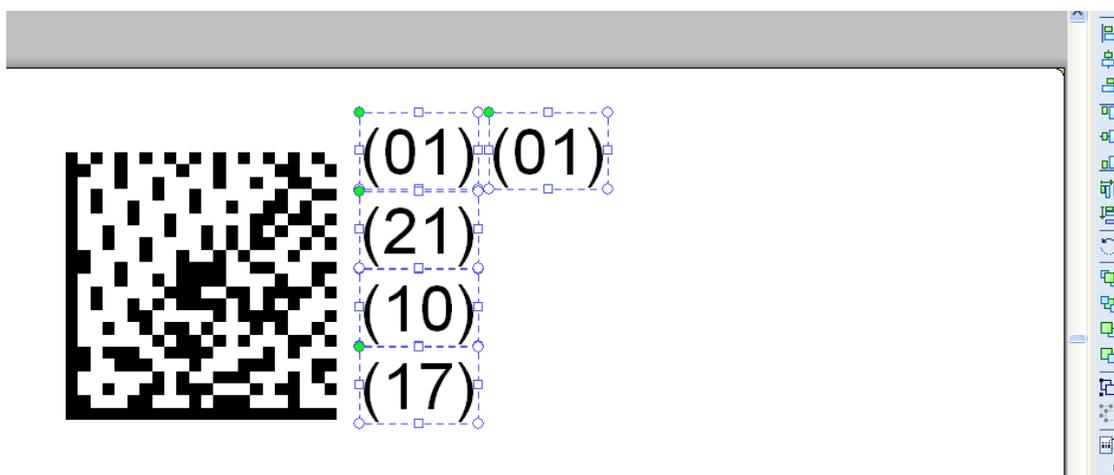
Esto quiere decir, por ejemplo, si quiero mostrar el número de lote A432B, voy a escribir lo siguiente:

(10) A342B

Para hacer este diseño, primero vamos a colocar los textos que no varían, estos son los identificadores de campo.



Para ayudarse en el diseño de la etiqueta, se recomienda utilizar las herramientas de centrado y justificado que se encuentran en el panel de la derecha del programa. Luego, para ingresar el GTIN, lo primero que se hace es copiar uno de los textos y pegarlo en el lugar donde se quiere colocar el GTIN.

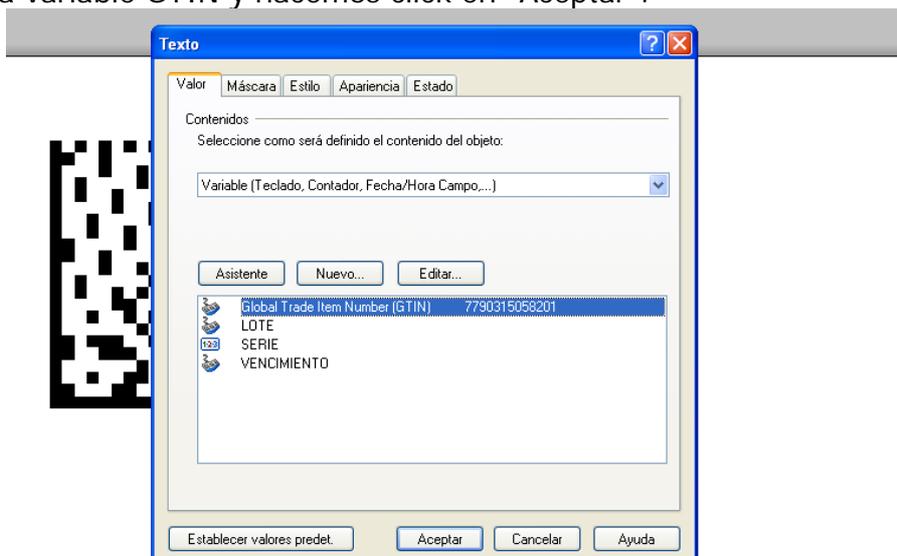


En esta imagen se puede ver que son textos separados, para lograr separarlos y ubicarlos de la mejor manera posible.

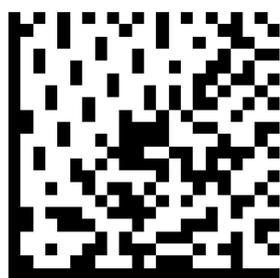
Una vez ubicado el lugar donde se colocará el GTIN, hacemos doble click en el texto, se nos abrirá una nueva pantalla, donde seleccionaremos la opción "Abrir la casilla de diálogo de opciones avanzadas" y hacemos click en "Finalizar".



Se nos abrirá una nueva pantalla de configuración avanzada. Allí seleccionaremos que el texto sea "Variable" y nos dejará seleccionar que variable utilizar en el texto. Podrán observar que hay una nueva variable llamada GTIN, que tiene el número que se ingresó cuando se creó el código de barras. Esto se debe a que el programa genera una variable por cada campo fijo del código GS1. Esto nos beneficia, ya que si queremos cambiar el GTIN del producto, nada mas lo tenemos que modificar desde el código de barras y automáticamente se modifica el texto. Seleccionamos la variable GTIN y hacemos click en "Aceptar".

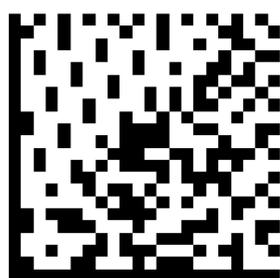


Vamos a observar que el texto cambió su contenido y ahora es el número de GTIN.



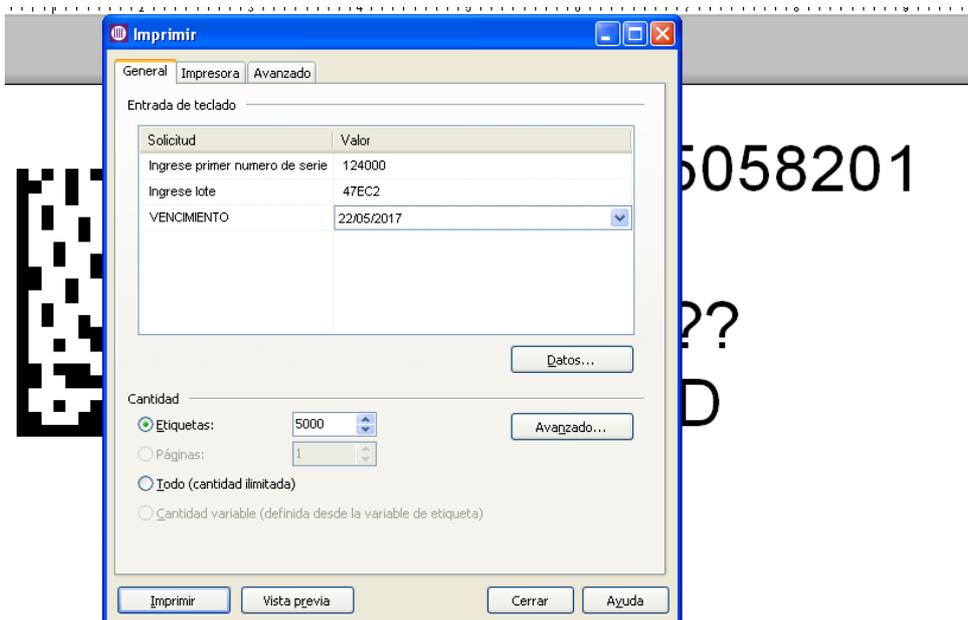
(01) 7790315058201
 (21)
 (10)
 (17)

Repetimos este procedimiento para las demás variables y tendremos nuestro diseño finalizado:



(01) 7790315058201
 (21) ???????
 (10) ??????????
 (17) YYMMDD

Cuando enviemos una impresión, nos va a pedir que ingresemos todas las variables:



©2016 SATO Argentina S.A. Todos los derechos reservados. Rev A especificaciones sujetas a cambio sin previo aviso.
Cualquier reproducción total o parcial del presente presupuesto sin autorización previa queda completamente prohibida.
SATO es marca registrada de SATO Corporation y sus subsidiarias en Japón, Estados Unidos de Norteamérica y otros países.
Toda otra marca mencionada pertenece a sus respectivos propietarios.